

Uchwała Nr 1372/2015
Zarządu Województwa Wielkopolskiego
z dnia 10 grudnia 2015 roku

zmieniająca Uchwałę Nr 4173/2013 Zarządu Województwa Wielkopolskiego z dnia 19 grudnia 2013 roku w sprawie przeprowadzenia gry terenowej dla użytkowników aplikacji mobilnej pn. „27 Grudnia” przygotowanej w ramach projektu GPSwielkopolska

Na podstawie art. 41 ust. 1 ustawy z dnia 5 czerwca 1998 r. o samorządzie województwa (Dz.U. z 2015 r., poz. 1392) Zarząd Województwa Wielkopolskiego uchwala, co następuje:

§ 1

Postanawia się dokonać zmiany Uchwały Nr 4173/2013 Zarządu Województwa Wielkopolskiego z dnia 19 grudnia 2013 roku w sprawie przeprowadzenia gry terenowej dla użytkowników aplikacji mobilnej pn. „27 Grudnia” przygotowanej w ramach projektu GPSwielkopolska, w taki sposób, że załącznik do ww. uchwały otrzymuje brzmienie jak załącznik do niniejszej uchwały.

§ 2

Wykonanie uchwały powierza się Dyrektorowi Departamentu Sportu i Turystyki.

§ 3

Uchwała wchodzi w życie z dniem podjęcia.

Marszałek Województwa
Marek Woźniak

**Uzasadnienie do uchwały Nr 1372/2015
Zarządu Województwa Wielkopolskiego
z dnia 10 grudnia 2015 roku**

zmieniającej Uchwałę Nr 4173/2013 Zarządu Województwa Wielkopolskiego z dnia 19 grudnia 2013 roku w sprawie przeprowadzenia gry terenowej dla użytkowników aplikacji mobilnej pn. „27 Grudnia” przygotowanej w ramach projektu GPS Wielkopolska

Zmiany ww. uchwały dotyczą modyfikacji zapisów regulaminu gry terenowej. Dotyczą one m.in. aktualizacji platform, dla których dostępna jest aplikacja, rozszerzenia puli nagród oraz zasad ich przyznawania, aktualizacji danych teleadresowych Biura organizacji Gry czy stworzenia dodatkowych możliwości przystąpienia do gry.

Wprowadzone zmiany mają na celu usprawnienie prowadzenia gry, jak również zwiększenie zainteresowania nią użytkowników aplikacji.

Wobec powyższego podjęcie niniejszej uchwały jest uzasadnione.

*Wojciech Jankowiak
Wicemarszałek*

Załącznik
do Uchwały Nr 1372/2015
Zarządu Województwa Wielkopolskiego
z dnia 10 grudnia 2015 roku

Załącznik
do Uchwały Nr 4173/2013
Zarządu Województwa Wielkopolskiego
z dnia 19 grudnia 2013 roku

**REGULAMIN GRY TERENOWEJ
DLA UŻYTKOWNIKÓW APLIKACJI MOBILNEJ
„27 GRUDNIA”**

§ 1

Postanowienia ogólne

1. Niniejszy Regulamin określa zasady przeprowadzenia gry terenowej dla użytkowników aplikacji mobilnej „27 GRUDNIA”, zwanej dalej Grą.
2. Gra została ustanowiona przez Zarząd Województwa Wielkopolskiego z okazji 95. rocznicy wybuchu Powstania Wielkopolskiego, który jest jednocześnie jej Organizatorem.
3. Gra prowadzona jest na terenie Rzeczypospolitej Polskiej.

§ 2

Cel Gry

Celem Gry jest popularyzacja wiedzy nt. Powstania Wielkopolskiego, w szczególności miejsc z nim związanych, poprzez wykorzystanie aplikacji mobilnej „27 GRUDNIA”, zwanej dalej Aplikacją.

§ 3

Warunki uczestnictwa

1. Uczestnikiem Gry może być osoba, która pobrała i zainstalowała na urządzeniu mobilnym Aplikację przygotowaną w ramach projektu GPSwielkopolska.
2. Aplikacja jest bezpłatna i dostępna na urządzenia z systemem:
 - a) iOS (iPhone) – poprzez App Store,
 - b) Android – poprzez Google Play.
3. Urządzenie mobilne Uczestnika Gry powinno posiadać włączone usługi lokalizacji (sieć bezprzewodowa lub/i sygnał GPS) oraz obsługiwać system:
 - a) iOS (w wersji 6.1 lub nowszej),
 - b) Android (w wersji 2.1 lub nowszej).
4. Uczestnik Gry wyraża zgodę na przekazywanie Organizatorowi, dla celów uczestnictwa w Grze, danych lokalizacyjnych oraz statystyk wysyłanych przez urządzenie mobilne Uczestnika.
5. Uczestnik Gry ponosi wszelkie koszty związane z uczestnictwem w Grze.

§ 4

Zasady Gry

1. Do rozpoczęcia uczestnictwa w Grze niezbędne jest zalogowanie się Uczestnika Gry do Aplikacji poprzez profil Facebook lub konto w serwisie Trail.pl.

2. Zadaniem Uczestnika Gry jest odnalezienie miejsc opisanych w Aplikacji i zameldowanie się przy nich za pośrednictwem Aplikacji. Potwierdzeniem meldunku jest data w karcie odwiedzonego miejsca.
3. Do prowadzenia Gry niezbędny jest nieprzerwany dostęp do sieci Internet. Organizator Gry nie ponosi odpowiedzialności za opłaty związane z korzystaniem z sieci Internet przez Uczestnika Gry.

§ 5

Termin prowadzenia Gry

1. Gra kończy się z chwilą wyczerpania nagród, o których mowa w § 6 ust. 1 i 2 niniejszego Regulaminu.
2. Organizator zastrzega sobie prawo do odwołania Gry bez podania przyczyn, a także jej przerwania lub zawieszenia, przy zastosowaniu odpowiednich form informacji i zawiadomień Uczestników Gry.

§ 6

Nagrody

1. Nagrodami w Grze są:
 - a) unikatowa chusta BUFF – za zameldowanie się w min. 50 miejscach opisanych w Aplikacji,
 - b) strategiczna gra planszowa „27 grudnia 1918 r. – Powstanie Wielkopolskie”, za zameldowanie się w min. 100 miejscach opisanych w Aplikacji.
2. Na potrzeby Gry Organizator zapewnił 140 szt. nagród, w tym:
 - a) 100 szt. – chust BUFF,
 - b) 40 szt. – gier planszowych.
3. Uprawnionym do odebrania nagród jest Uczestnik, który spełni warunki opisane w ust. 1.
4. Każdy Uczestnik Gry może otrzymać tylko jedną nagrodę danego rodzaju.
5. Z chwilą zebrania wymaganej dla danej nagrody liczby meldunków Uczestnik Gry zobowiązany jest do skontaktowania się z Biurem organizacji Gry, o którym mowa w § 7, celem ustalenia terminu odbioru nagrody.
6. Odbiór nagrody powinien nastąpić, w Biurze organizacji Gry, w terminie nie późniejszym niż 30 dni od daty zgłoszenia przez Uczestnika Gry spełnienia warunków, o których mowa ust. 1.
7. Organizator zastrzega sobie prawo do wydania nagrody w terminie późniejszym niż wskazany w ust. 6 Regulaminu, jeśli zaistnieją okoliczności niezależne od Organizatora Gry.
8. Organizator zastrzega sobie prawo do nieprzyznania nagrody Uczestnikowi, który uzyskał prawo do nagrody w wyniku czynu niedozwolonego, w szczególności oszustwa, a także w wyniku nieprzestrzegania postanowień niniejszego Regulaminu
9. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za niemożność odbioru nagrody z przyczyn leżących po stronie Uczestnika Gry.
10. Organizator Gry zastrzega sobie prawo do zmiany nagród w przypadku zaistnienia okoliczności, za które nie ponosi odpowiedzialności.
11. Za wygraną nagrodę nie przysługuje ekwiwalent pieniężny lub zmiana jej na inne świadczenie.
12. Organizator Gry ponosi odpowiedzialność za:
 - a) użyteczność, rozumianą jako zdatność nagrody do użytku zgodnie z jej przeznaczeniem w chwili odbioru nagrody przez Uczestnika Gry.
 - b) gwarancja nie obejmuje uszkodzeń powstałych po odbiorze nagrody przez Uczestnika Gry.

§ 7

Biuro organizacji Gry

1. Obsługę administracyjno-techniczną Gry prowadzi Departament Sportu i Turystyki Urzędu Marszałkowskiego Województwa Wielkopolskiego (al. Niepodległości 34, p. IX, pok. 938, 61-714 Poznań).
2. Wszelkie informacje o Grze można uzyskać pod numerem telefonu +48 61 626 68 55 lub wysyłając zapytanie na adres gpswielkopolska@umww.pl.

§ 8

Ochrona danych osobowych

1. Przystąpienie Uczestnika do Gry oznacza wyrażenie zgody na przetwarzanie przez Organizatora jego danych osobowych, celem przeprowadzenia i rozstrzygnięcia Gry oraz identyfikacji Uczestnika i wydania nagród.
2. Uczestnik Gry ma prawo wglądu i poprawiania swoich danych osobowych.

§ 9

Postanowienia końcowe

1. Przystąpienie do Gry i tym samym podanie danych przez jej Uczestnika jest dobrowolne.
2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za jakiegokolwiek szkody lub straty, w tym szkody na osobie, lub też uszkodzenie jakiegokolwiek mienia powstałego w związku z udziałem Uczestnika w Grze.
3. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za działanie Aplikacji, w tym w szczególności za zniszczenie lub uszkodzenie wykorzystywanego urządzenia mobilnego bądź utratę danych lub też inne szkody lub straty związane z uczestnictwem Uczestnika w Grze.
4. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za wadliwe lub powolne działanie sieci Internet.
5. Organizator zastrzega sobie prawo do zmiany niniejszego Regulaminu w każdym czasie bez podania przyczyny, przy zastosowaniu odpowiednich form informacji i zawiadomień Uczestników Gry.
6. Niniejszy Regulamin jest jedynym i wyłącznym dokumentem określającym zasady oraz warunki prowadzenia Gry. Wykładnia i interpretacja Regulaminu należy wyłącznie do Organizatora. W sytuacjach nie objętych Regulaminem decyzję podejmuje Organizator. Od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.
7. Regulamin Gry dostępny jest w siedzibie Biura organizacji Gry (Urząd Marszałkowski Województwa Wielkopolskiego, Departament Sportu i Turystyki, 61-714 Poznań, al. Niepodległości 34, p. IX, pok. 938), na stronie internetowej www.gpswielkopolska.pl oraz w Aplikacji.
8. Każdy z Uczestników Gry, poprzez przystąpienie do Gry akceptuje warunki niniejszego Regulaminu.